**プレマッチミーティング**（試合前のご説明）

* **試合当日**
* 時間厳守　　　余程の理由がない限り**遅刻は認められません**。

時間に余裕をもって大会会場に行きましょう。

* 受付　　　　　　会場に着いたら、**試合のできる服装**で受付に**出席を届けてください**。

家の人やコーチに頼むのではなく、自分で**種目**、**ドロー番号**、**名前**を**はっきりと**

受付の人に伝えてください。

* 練習　　　　　　青木町公園ではラケットスポーツを楽しんでいる方がいるかもしれませんが、

大会参加者による**ラケットとボールを使用しての練習はできません**。(素振りは可)

ランニング、ダッシュ、縄跳びなど周りに十分配慮しながら行って下さい。

* 飲み物　　　　　青木町公園ではエンドチェンジの際ベンチにて水分補給ができます。

必ず水分補給ができるようご準備ください。

* 補欠　　　　　　補欠の選手も、会場に着いたら、**試合のできる服装**で受付に**出席を届けてください**。

当日までに欠員が出た場合、**ラッキールーザーとして試合に参加**できます。

この大会では当日までに欠員が出なかった場合でも、希望者は練習や親睦試合等が

できるように配慮します。（天候等により変更される場合もあります。）

* 服装　　　　　　この大会ではテニスウエアの着用が望ましいですが、テニスウエアでなくても参加できます。

試合中でも脱ぎ着のしやすい服装をおすすめします。

ロゴチェック(製造メーカー等のマークの大きさや個数の確認)はしません！

* シューズ　　　　青木町公園は砂入人工芝コートです。専用シューズの着用をおすすめします。
* **初心者ジュニアシングルス大会のタイムテーブル**

9：00　プレマッチミーティングを５・６番コート上で行います。　保護者の方もスタンドでお聞きください。

9：15　練習開始

①　グリーンボール、イエローボールに分かれて練習

グリーンボール　　　4,5番コートへ移動

イエローボール　　　10、11番コートへ移動

目的：運動をする準備をする

ボールを打つ感覚をつかむ

内容：ハンドトスによるストローク練習

サーブ練習

②　試合をするコートに分かれて練習

 ショートラリー

 ロングラリー　など

9：50　練習終了

10：00　試合開始

* 競技方法　（大会出場前に必ず確認しておくことのひとつです。）

この大会は、4人一組の**リーグ戦**後、1位のみ順位決定戦を行う。

各試合は**6ゲーム先取(ノーアドバンテージ方式)**

**セルフジャッジ**　ロービングが巡回します

* 遅刻

定刻を過ぎたら遅刻となり、その選手は失格となります。　**補欠のいる種目はラッキールーザー**が入ります。

* 使用球　　（初心者ジュニアシングルス大会において）

4年生以下男子・女子の部　　　　　グリーンボール

５・６年生男子・女子の部　　　　　イエローボール

５・６年生グリーンボールの部　　　　グリーンボール

* 試合前の練習　　（初心者ジュニアシングルス大会において）

各試合を始める時に、両方の選手がそれぞれ右サイドから2本、左サイドから2本サーブの練習ができる。

* 試合の順番　　（試合の準備を十分にしてから試合に入れるようにしましょう。）

各コート別に対戦順を表記していますのでご確認ください。

続けて試合に入る場合は、最大15分の休憩が取れます。本部へ前の試合の結果報告後最大15分ではなく、

試合終了後なので、家の人やコーチからアドバイスを受けていると時間が無くなってしまうので注意してください。

**ルール的なことを含めた説明　　　　【 青字**表記はこの大会のみ(ローカルルール等) 】

* セルフジャッジなど
* **『ハンドシグナル』** と **『コール』** を忘れずにする！

相手に聞こえなかったり、伝わらないとジャッジしたことにならない！

* **アウト・フォールトのコールはボールの着地後すぐ**に行います。

コールがないと入っているものとしてラリーが始まってしまいます。

* **自分で判断**する。　コート外の人に助けを求めない！
* サーバーは**相手に聞こえる声**の大きさで、必**ずポイントが始まる前**にカウントをコールする。
* レシーバーはサーバーのコールを**必ず確認**する。

もし違ったらプレーをはじめない。必ず確認しましょう。

* 各ゲームノーアドバンテージ方式なので、デュースになったらレシーバーが**サイド（右or左）を**

**指定**して、そのゲームの最後の1ポイントをプレーする。ポイントを取った方がそのゲームを取れます。

* スコアボードはドロー番号の**小さい人が上**、**大きい人が下**を使い、各ゲーム終了時に表示します。
* 試合が終わったらお互いに**スコアを確認**し、接触しない方法で挨拶をしましょう。

結果は**勝者が本部に行って口頭で報告**します。（ボールは審判台下のカゴに置いておいてください。）

その際は **『4番コート川口と埼玉の試合6対2で川口が勝ちました』** のように報告してください

* レット

ラリー中やラリーをはじめようとしている時に、他のコートのボールなどが自分のコートに入ってきた時 **『レット』** の

コールをします。レットをコールすると**そのポイントはやりなおし**となります。但し**セカンドサーブを打とうとしていた時にレット**をかけた場合は**セカンドサーブからのやりなおし**となります。

レットをかけないでプレーを続けると思わぬケガをすることがありますので、レットをかけるようにしましょう。

また、風が吹くなどしてベンチのものが飛んでコートに入った場合もレットとなりますので、飛ばないようにしてから試合をしましょう。

* ポイントが分からなくなったら

相手と確認をしてみましょう。

それでもわからなくなったら本部又はロービングアンパイアに合図をして助けてもらいましょう。

* 相手のセルフジャッジがおかしい・・・

試合をしていると、相手のジャッジが・・・もし相手のジャッジがおかしいな？と思ったら、本部又はロービングアンパイアに合図をして助けてもらいましょう。

* 応援

過度に大声を出さないようにしてください。

保護者の方は、特にアドバイス(ジャッジを含め)、コーチング、過度のアイコンタクトなどないようにお願いします。

* ビデオ撮影

ビデオの撮影等は相手に必ず事前に確認をとってから行って下さい。

SNSへの投稿などの際は十分ご注意ください。